

# Saint Paul Festival

## The Journey (“Running Man”)

Dalam permainan ini, kelompok diajak untuk menyelesaikan kumpulan permainan sederhana yang menguji ketangkasan dan kecepatan berpikir. Perlombaan akan dilaksanakan di sekitar kompleks seminari, dengan mengunjungi pos-pos yang sudah dipersiapkan dan ditunggu oleh pemandu, yaitu para frater.

### Ketentuan Umum

1. Terdiri dari 5 orang SD-SMP (laki-laki dan perempuan) dengan perbandingan 3:2 atau 2:3.
2. DISARANKAN membawa baju ganti , alat mandi, dan menggunakan sepatu sandal.
3. WAJIB mengenakan *dress code* atau atribut tertentu yang dipakai oleh semua anggota kelompok
4. WAJIB membuat dan mempersiapkan *yell*

### Ketentuan Teknis

1. Peserta WAJIB mendengarkan setiap instruksi yang diberikan oleh panitia.
2. Peserta akan diberikan 1 kartu *games* dan HARUS dijaga hingga akhir perlombaan.
3. Peserta WAJIB untuk menyelesaikan permainan yang ada dan meminta poin dan tanda tangan dalam kartu *games* di setiap pos.
4. DILARANG mengganti peserta saat perlombaan berlangsung.
5. Setiap pos akan diberikan waktu selama 5-10 menit.

### Kriteria Penilaian

1. Setiap pos akan mempertandingkan empat kelompok, dengan kriteria pemberian nilai sebagai berikut:
  - Juara I mendapatkan 20 poin
  - Juara II mendapatkan 15 poin
  - Juara III mendapatkan 10 poin
  - Juara IV mendapatkan 5 poin
2. Para penjaga pos berhak melakukan pengurangan poin kepada kelompok yang melakukan kecurangan pada saat lomba. Jumlah pengurangan poin ditentukan oleh penjaga pos.
3. Juara umum ditentukan dari total jumlah poin yang dikumpulkan oleh masing-masing kelompok.

### Sanksi

Peserta akan GUGUR apabila :

1. Tidak menyelesaikan setiap lomba.
2. Tidak memberikan kartu *games* pada akhir perlombaan kepada panitia.

**Hadiah lomba:**

- Juara I : Rp. 500.000
- Juara II : Rp. 300.000
- Juara III : Rp. 200.000